

# **BEACH HANDBALL**

## **La composition des équipes :**

- Une équipe est composée de 8 joueurs maximum.
- Sur le terrain, il doit y avoir 3 joueurs de champ et 1 gardien de but.
- Chaque joueur doit obligatoirement jouer pieds nus.

## **La durée des matches :**

- Un match est divisé en 2 demies (sets) de 9 minutes.
- Un temps mort de 30 secondes par demie est alloué par équipe.
- Un match est constitué de 2 sets gagnants.
- Il y a “mort subite” en cas d’égalité à la fin d’une mi-temps.
- La deuxième mi-temps commence avec un score de (0-0).
- À la fin du match, si une équipe gagne les 2 sets, elle gagne le match.
- Si les 2 équipes ont gagné chacune une mi-temps, on passe au système de “l’affrontement singulier du gardien”.

## **La remise en jeu du ballon :**

- Au début de chaque set, le ballon est placé en jeu avec un jet d’arbitre (entre deux).
- Après chaque but, c’est le gardien qui remet le ballon en jeu à partir de sa surface de but.
- Un jet franc s’effectue à l’endroit où il y a eu faute, à une distance minimale d’un mètre de la surface de but adverse. De plus, les joueurs de l’équipe adverse doivent être éloignés d’au moins un mètre du joueur exécutant le jet franc.
- La remise en touche est exécutée depuis l’endroit où le ballon a franchi la ligne de touche ou à un minimum de un mètre du point de croisement de la ligne de surface de but avec la ligne de touche si le ballon a franchi la ligne de sortie de but ou la ligne de touche dans la zone de la surface de but.

## **Les changements :**

- Une zone de changement se trouve de chaque côté de la surface de jeu et à l’extérieur des lignes de touches.
- Les joueurs remplaçants des deux équipes occupent chacun un côté de terrain.
- Le gardien de but peut entrer sur le terrain de jeu uniquement par la ligne de touche de la surface de but du côté de la zone de changement de son équipe.
- La zone de sortie du gardien de but est la ligne de touche de la zone de changement ainsi que la ligne de touche de la surface de but du côté de son équipe.

### **Les différents pointages :**

- Un but réussi par un attaquant depuis la zone neutre vaut 1 point.
- Un but réussi par un attaquant sur un “Kung-Fu” vaut 2 points.
- Un double “Kung-Fu” vaut 3 points.
- Pour tous ces types de but, s’ils sont réussis par le gardien depuis la surface de jeu, on ajoute un point additionnel au pointage normal.
- Un but réussi par un gardien depuis sa surface de but vaut 1 point.
- Un but inscrit lors d’un jet de 6 mètres vaut 1 point de plus que le but qui aurait été marqué avant la faute.

### **Règles particulières :**

- Un ballon immobile ou roulant au sol peut toujours être joué; même dans la surface de but. Mais dans ce cas, le joueur de champs ne peut pas entrer dans la surface de but.
- Il est permis de se jeter sur un ballon immobile ou roulant.
- Le dribble est accepté.
- Les tirs de pénalité s’exécute depuis la ligne de 6 mètres.
- Pendant l’exclusion, le joueur exclu ne peut pas participer au match et son équipe ne peut pas le remplacer sur l’aire de jeu.
- Les joueurs exclus peuvent revenir sur la surface de jeu après un remplacement correct, dès qu’il y a un changement de possession de ballon entre les deux équipes.
- La deuxième exclusion d’un joueur conditionne sa disqualification.
- On joue avec un ballon de caoutchouc rond et antidérapant.

### **“L’affrontement singulier du gardien” :**

- “L’affrontement singulier du gardien” se joue lorsqu’un match se termine avec une égalité entre les 2 équipes.
- Les deux gardiens se trouvent dans un premier temps sur leur ligne de but respective. Au départ de chaque action, chaque joueur nommé doit se trouver avec un pied du côté gauche ou droit sur le point de croisement de la ligne de surface de but et de la ligne de touche. Celui-ci passe le ballon vers son gardien qui se trouve sur la ligne de but. Le ballon ne peut pas toucher le sol pendant cette passe. Les deux gardiens peuvent avancer dès que le ballon a quitté la main du lanceur. Le gardien exécutant le jet dispose de 3 secondes au maximum pour libérer le ballon, soit par un jet direct sur le but adverse ou en passant le ballon, qui ne peut toucher le sol, à son équipier en pleine course vers le but adverse. Ce dernier doit saisir le ballon et tenter de marquer un but en respectant les règles.
- En cas de but marqué directement par le gardien depuis sa surface de but, le but vaut 2 points.
- En cas de faute commise sur le tireur par le gardien adverse, l’arbitre appellera automatiquement 3 points pour l’équipe.
- 3 tireurs différents de chaque équipe doivent s’exécuter à tour de rôle. Si le nombre de joueur tombe en dessous de 3 lors d’une série, aucun joueur ne peut tirer 2 fois. Cette équipe a, par conséquent, moins de possibilités de jet.

- S'il y a encore une égalité au pointage, la séance continue avec l'exécution alternative d'un seul joueur, jusqu'à ce qu'une équipe obtienne l'avantage.

**Définitions :**

- *Kung-Fu* : C'est l'action de recevoir le ballon dans les airs, et de le tirer au but avant de retomber au sol.
- *Surface de but* : Surface réservée uniquement pour le gardien de but sur laquelle aucun joueur de champs n'a le droit d'empiéter.
- *Surface de jeu* : Surface où tous les joueurs peuvent circuler librement.
- *Mort subite* : Mise au jeu au centre par un jet d'arbitre. Premier but gagne.